



GRACE

Retirez une figurine sonnée de la table, elle réussira automatiquement son Test de survie à la fin de la partie.



DÉVASTATION

L'attaque inflige son maximum de dégâts.



DESTIN

Relancez n'importe quel dé, que ce soit l'un des vôtres ou un dé adverse.



CUPIDITÉ

Vous pouvez relancer le résultat d'un jet sur la table de trésors.



BANALITÉ

Annulez une Réussite Critique ou un Fiasco. Relancez le dé concerné.



CONFIANCE

Réussissez automatiquement un test (Saut, Moral, Combat...).