

NOM

AG

PR

FO

RES

MOUV

ARM

PV

VICES

VERTUS

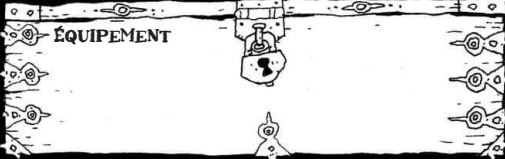
BLESSURES

NOTES



ARME

ARME



EQUIPEMENT

NOM

AG

PR

FO

RES

MOUV

ARM

PV

VICES

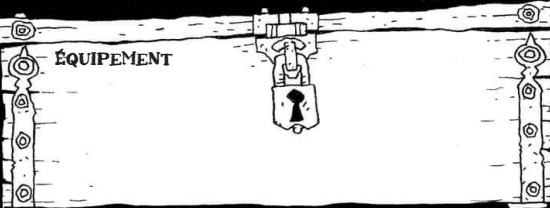
VERTUS

BLESSURES

NOTES

ARME

ARME



EQUIPEMENT

NOM

AG

PR

FO

RES

MOUV

ARM

PV

VICES

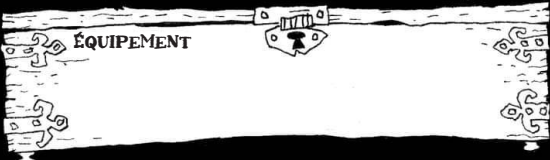
VERTUS

BLESSURES

NOTES

ARME

ARME



EQUIPEMENT

**NOM**

AG PR FO RES MOUV PV

ARME ARM

ARME

ÉQUIPEMENT

VICES

VERTUS

BLESSURES

NOTES

**NOM**

AG PR FO RES MOUV ARM PV

ARME

ARME

ÉQUIPEMENT

VICES

VERTUS

BLESSURES

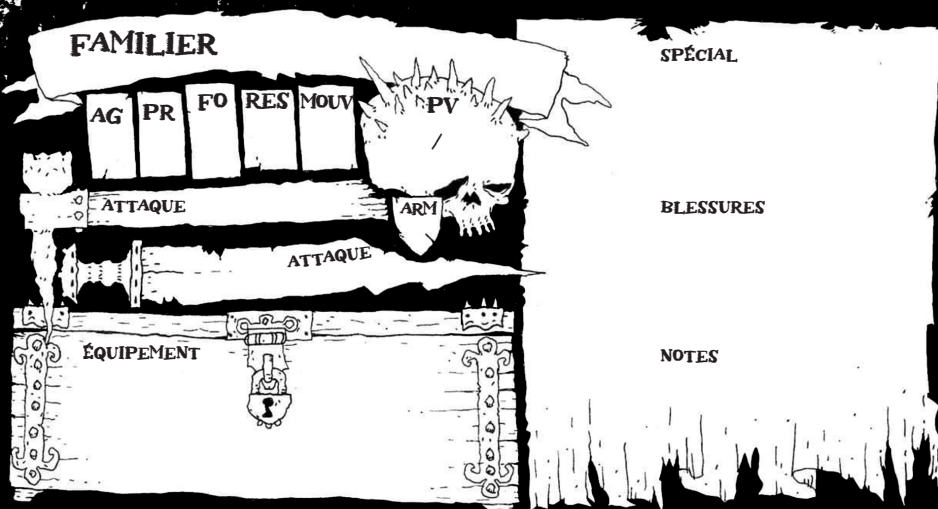
NOTES

NOM DE LA BANDE

XP

MATÉRIEL

PIASTRES



## AUBERGE DE LA TÊTE DE LARD 50 PIASTRES

### ■ AFFICHE DE RECRUTEMENT

Quand vous recrutez un nouveau membre pour votre Bande, il se joint à votre bande déjà équipé d'une arme aléatoire et d'une armure légère gratuitement.

### ■ LITS

Pour chaque lit supplémentaire, vous pouvez agrandir votre Bande d'un membre. Vous partez toujours à l'aventure avec 5 personnages, que vous sélectionnez avant la partie parmi les membres disponibles. Vous pouvez acheter jusqu'à 5 lits additionnels. Chaque lit compte comme une amélioration et coûte 50 piastres.

### ■ UNE MEILLEURE BOUFFE

Un membre de votre bande gagne +1PV. Cette amélioration peut être achetée plusieurs fois, mais chaque figurine ne peut en bénéficier qu'une seule fois.

### ■ CERCLE RITUEL

Vous pouvez tenter de ressusciter un membre de votre Bande. Choisissez un membre vivant de votre Bande pour exécuter le rituel. Il fait un test de Présence de Diff=12. Si c'est un succès, le membre ressuscité remplace son vice par un nouveau tiré aléatoirement. Si le rituel échoue, la figurine exécutant le rituel perd 1 point d'Endurance. Un Fiasco tue la figurine exécutant le rituel.

### ■ CREWSET

La Bande peut fabriquer 5 munitions ou un boulet de canon par scénario.